**1 Перегрузить функцию area,**

**вычисляющую полную площадь поверхности**

**1) куба по ребру,**

**2)правильной четырехугольной призмы по стороне основания и высоте,**

**3)прямоугольного параллелепипеда по трем ребрам.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_--**

**1-й варант**

#include <iostream>

#include <Windows.h>

using namespace std;

double area(double rebro)

{

return rebro \* rebro \* 6;

}

double area(double osnovanie\_side, double vysota\_side)

{

return (osnovanie\_side \* osnovanie\_side \* 2) + (osnovanie\_side \* vysota\_side \* 4);

}

double area(double side\_a, double side\_b, double side\_c)

{

return ((side\_a \* side\_b) + (side\_b \* side\_c) + (side\_a \* side\_c)) \* 2;

}

int main()

{

system("chcp 1251");

double rebro, osnovanie\_side, vysota\_side, side\_a, side\_b, side\_c;

cout << " Введите длину ребра: " << endl;

cin >> rebro;

cout<<" Площадь куба по ребру: " << area(rebro) << endl;

cout << " Введите размер основания и размер высоты: " << endl;

cin >> osnovanie\_side>> vysota\_side;

cout<<" Площадь правильной четырехугольной призмы по стороне основания и высоте: " << area(osnovanie\_side, vysota\_side) << endl;

cout << " Введите размер сторон А, Б, С: " << endl;

cin >> side\_a>> side\_b>> side\_c;

cout<<" Площадь прямоугольного параллелепипеда по трем ребрам: " << area(side\_a, side\_b, side\_c) << endl;

return 0;

}

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Просто перегруженные функции**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

double area(double rebro)

{

return rebro \* rebro \* 6;

}

double area(double osnovanie\_side, double vysota\_side)

{

return (osnovanie\_side \* osnovanie\_side \* 2) + (osnovanie\_side \* vysota\_side \* 4);

}

double area(double side\_a, double side\_b, double side\_c)

{

return ((side\_a \* side\_b) + (side\_b \* side\_c ) + (side\_a \* side\_c ))\*2;

}